

## Bal 2 en 3 aan de lange band, speelbal er tegenover

### Uitvoering van de stoot

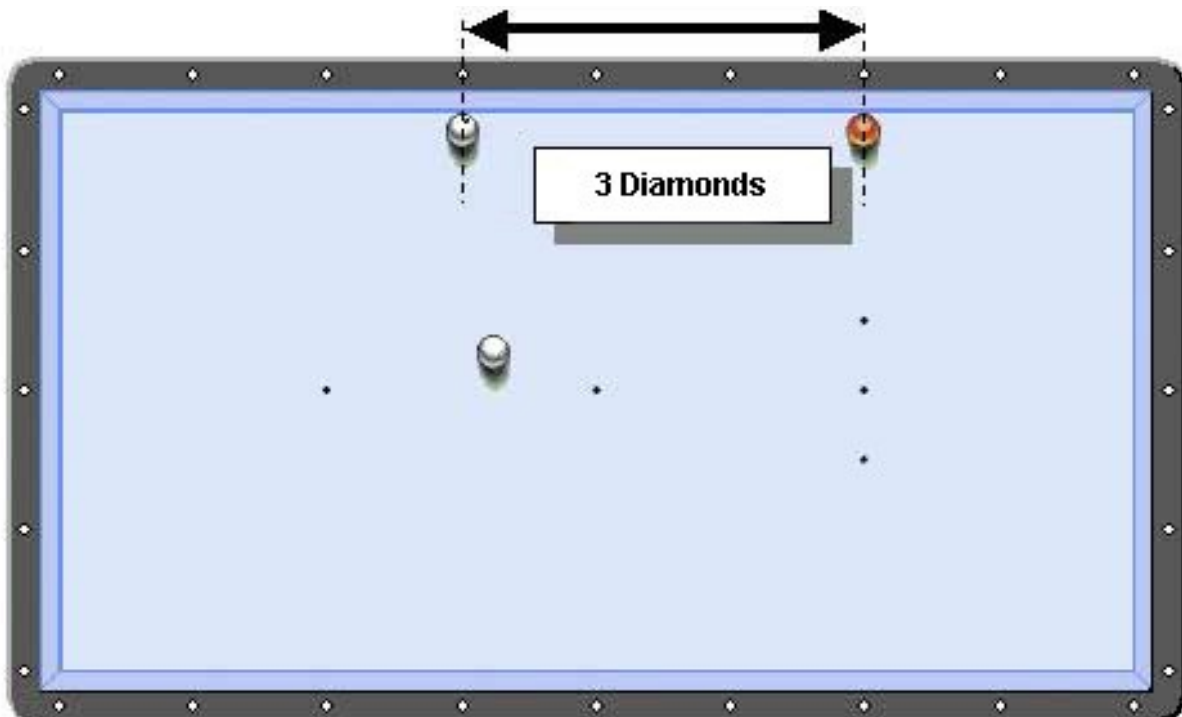
De afstoot :	-
De Stoothoogte :	Afhankelijk van de positie
Effect :	Onder het midden, om een curve te vermijden
Stand van de keu :	Afhankelijk van de positie van de speelbal
Met dank aan :	<a href="#">Billard Club de Sottevillais</a>

### Beperking van de geldigheid

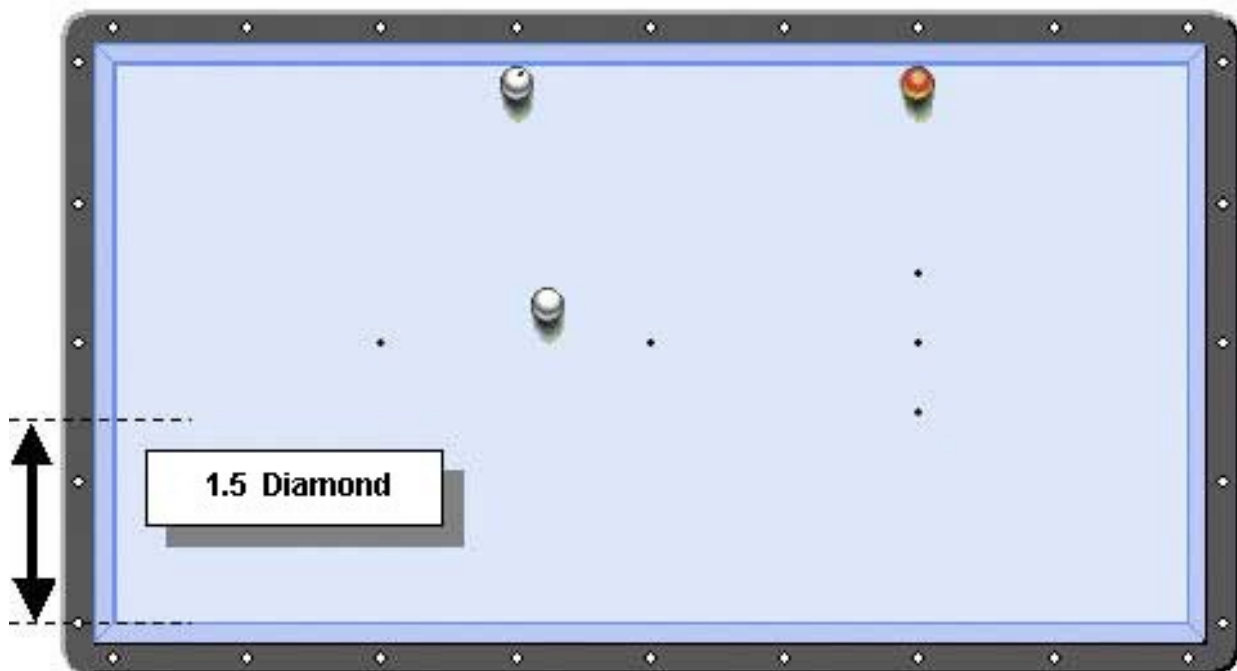
Bijna over de gehele lengte van de lange band, zolang de speelbal nog door de hoek kan draaien.

### Berekeningsmethode

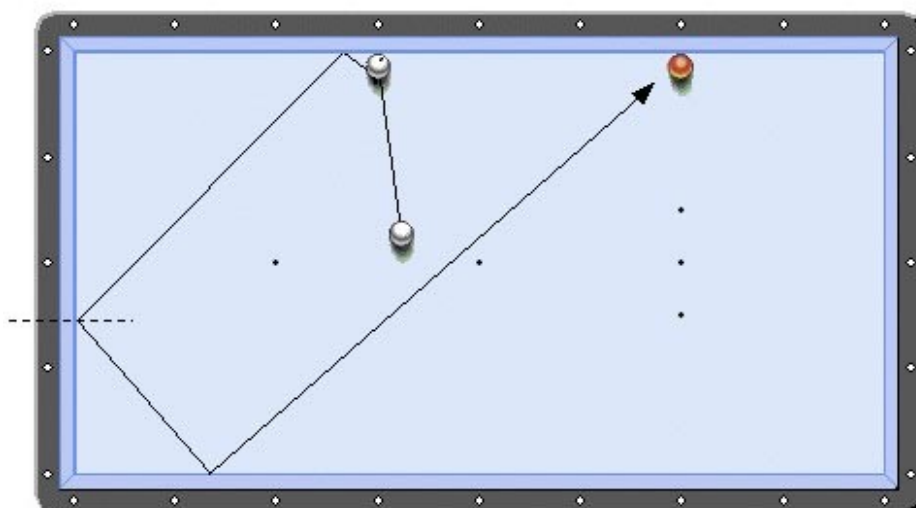
1. Tel het aantal diamonds tussen de twee ballen aan de band (In het voorbeeld hieronder 3).
2. Deel het aantal diamonds door 2. ( $3/2 = 1.5$ )



3. Zet deze afstand op de korte band uit, vanuit het hoekpunt links onder.



4) Dit is het raakpunt dat de speelbal direct van de lange band moet raken.



**Opmerking:** De dikte op de tweede bal en hoeveelheid effect zijn van ondergeschikt belang, zolang het berekende punt maar geraakt wordt.

