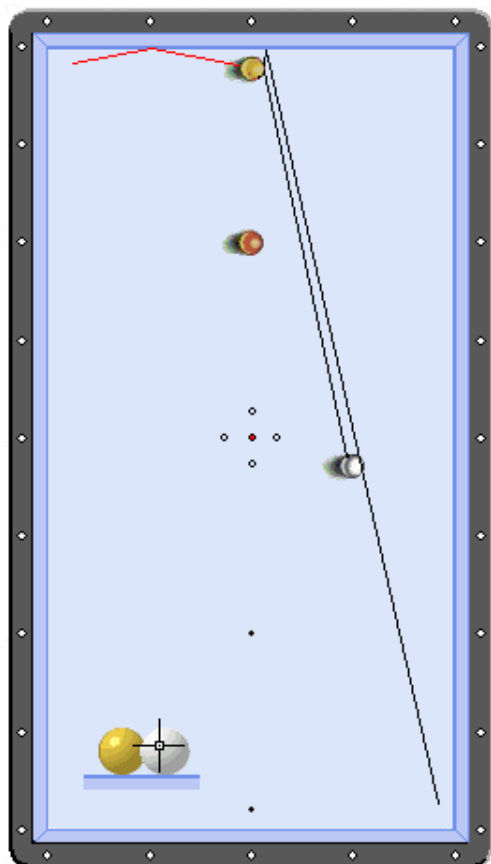


## Billes dans les angles opposés

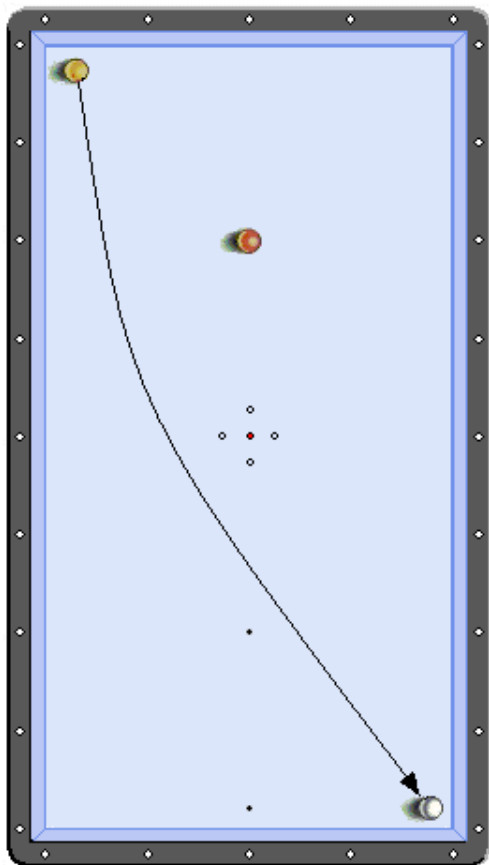
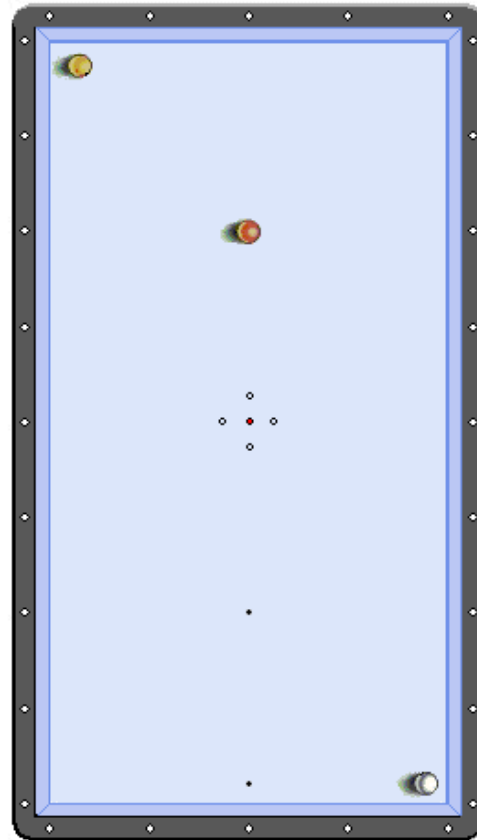
### Paramètres d'exécution

<b>Prise de bille:</b>	-
<b>Hauteur :</b>	Au centre
<b>Effet :</b>	Effet maximum
<b>Force :</b>	Assez fort



Rappelez vous! Lors de l'exécution du point de départ. Votre adversaire (très fort) a réalisé le masque parfait en positionnant sa bille et la vôtre dans les deux coins opposés du billard.

...et voilà la position, pas très réjouissante, qu'il vous a laissé!



Première solution, effectuer un piqué de plus de 3m.

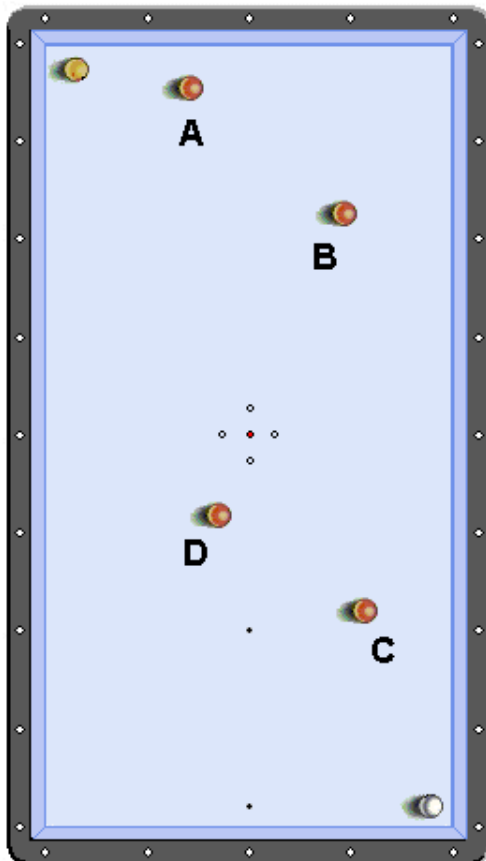
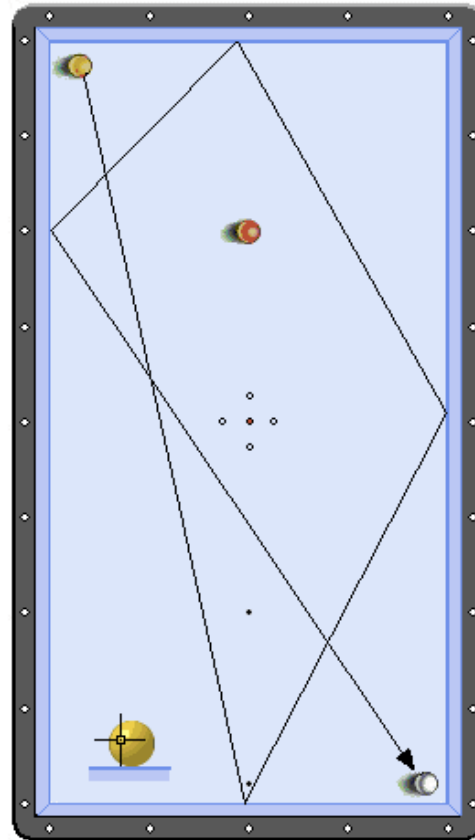
En dehors du fait que le piqué est un art difficile, la probabilité "d'accident" est très forte.

A l'aller si vous piquez trop.

Au retour, si vous ne piquez pas assez...

La solution, simple, est de viser la mouche centrale sur la petite bande opposée avec un effet maximum, en jouant suffisamment fort pour assurer le trajet.

La queue doit être tenue le plus plat possible, afin d'éviter de "creuser" la trajectoire avec la force du coup et de finir droit dans le château après la 4<sup>ème</sup> bande.



Il est important de bien mémoriser le trajet complet de la bille d'attaque, et de confirmer que la bille rouge ne se trouve pas sur la trajectoire comme dans les quatre positions ci-contre (cela n'est pas aussi évident qu'il y paraît).