

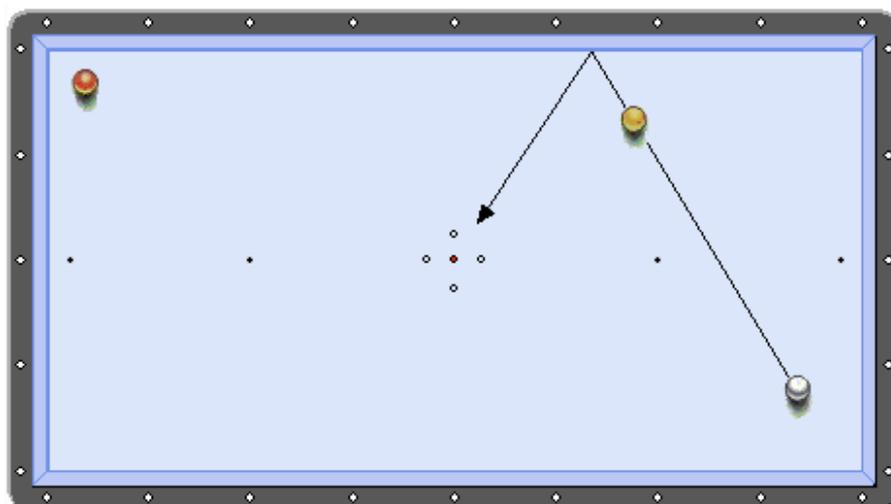
## Une bande avant : « IL TRAVERSINO » »

### Paramètres d'exécution

<b>Prise de bille:</b>	Pleine
<b>Hauteur :</b>	Au centre
<b>Effet :</b>	Sans effet
<b>Force :</b>	Lent et mesuré

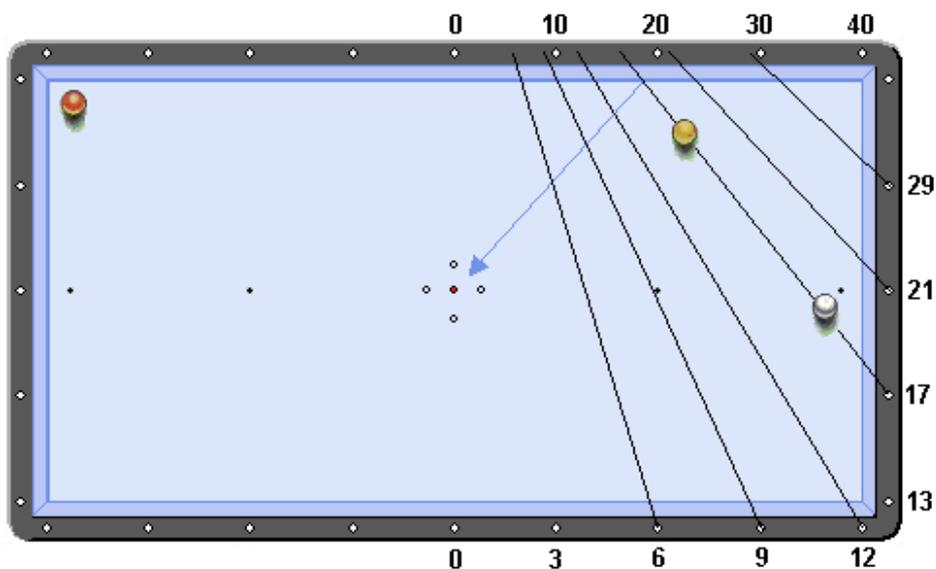
### Domaine d'application

Ce coup est applicable pour les départs petite ou grande bande lorsque l'envoi de la bille adverse sur la grande bande aboutit dans le château.



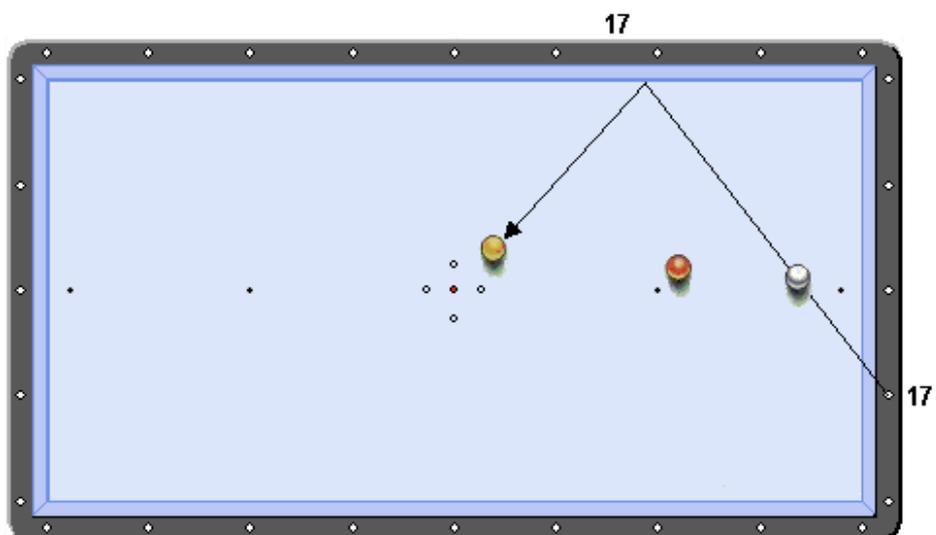
## Correspondances

Les valeurs données sur le diagramme ci-dessous, correspondent à une ligne imaginaire passant par la petite bande de départ, la bille adverse et la bande de visée. Si votre bille se trouve elle aussi sur cette ligne, vous vous trouvez dans la meilleure position pour marquer des points et masquer votre adversaire.



## Exemple par bande avant

Lorsque la situation l'exige (bille rouge intercalée), il est possible d'appliquer ce coup par une bande avant.



## Bille du joueur décalée

Si la bille du joueur n'est pas sur la ligne théorique du système (ligne bleue), le coup est tout de même applicable en "lâchant de la bille". Le point de contact à obtenir sur la bille adverse correspond alors à l'entrée de la ligne bleue sur la bille adverse (comme pour un coupé classique).

