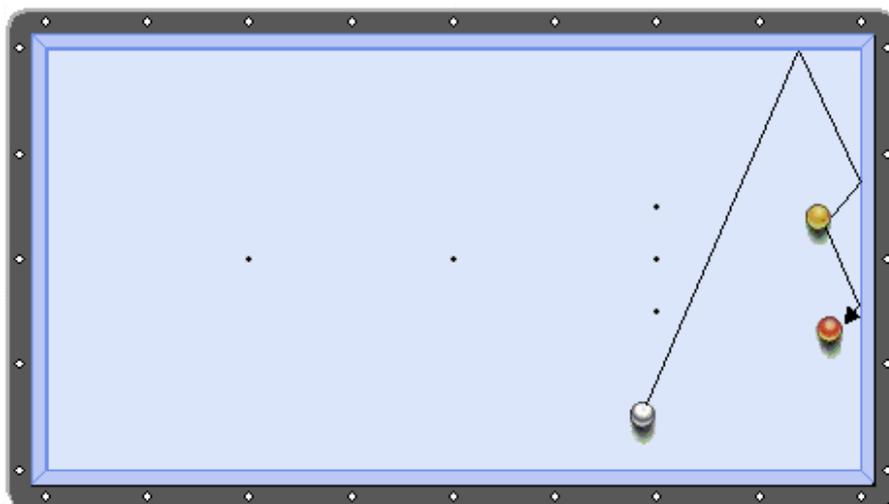


Système 3-6-9 (2 bandes avant)

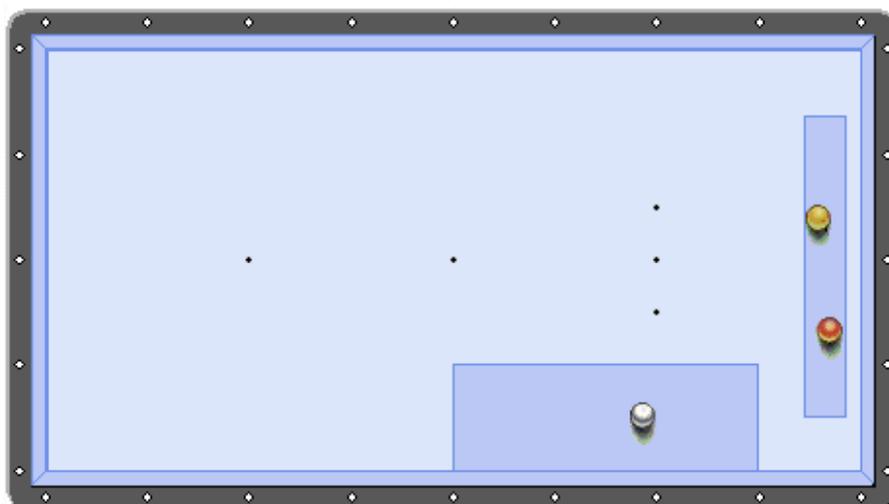
Paramètres d'exécution

Prise de bille:	2 bandes avant
Hauteur :	Légèrement au dessus du centre
Effet :	Sans effet contraire maximum



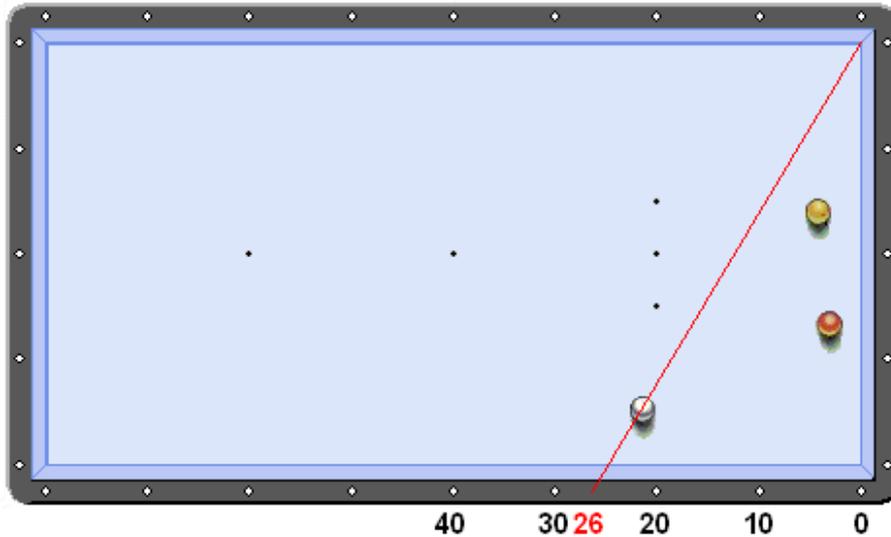
Limite de validité

La bille d'attaque se trouve entre la 1^{ère} et la 4^{ème} mouche le long de la grande bande, a proximité de celle-ci. Les billes 2 et 3 se trouvent le long de la petite bande (vois schéma).

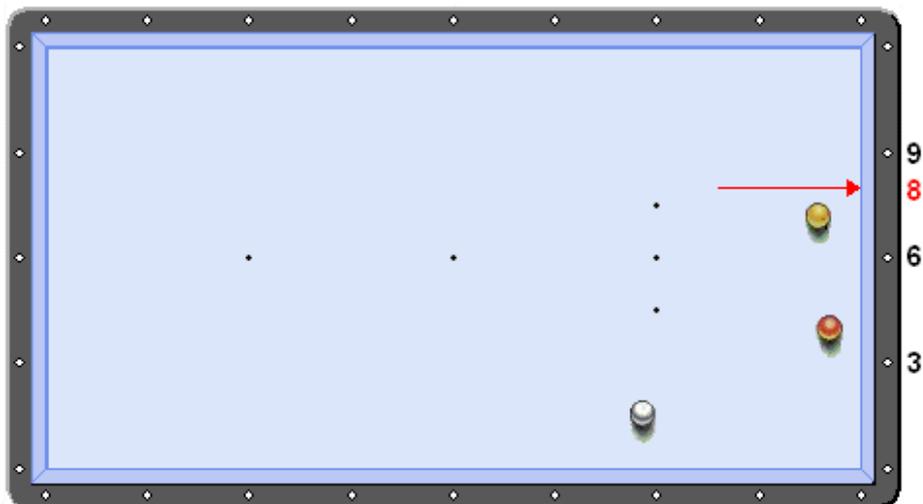


Méthode de calcul

- 1) Déterminer le point d'intersection sur la grande bande de la droite partant du coin et passant par votre bille (fond de mouche). Dans notre exemple, la valeur est 26.



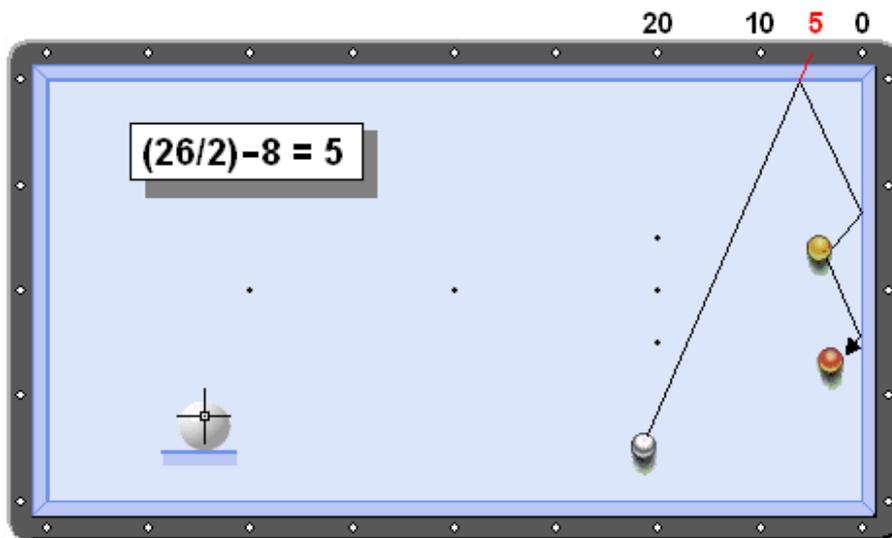
- 2) Estimer la valeur de sortie sur la petite bande dont le rejet permet de caramboler la 2 avant de retourner sur la petite bande. Dans notre exemple, la valeur est 8.



- 3) Appliquer la formule :

$$\text{Visée} = (\text{Départ}/2) - \text{Arrivée}$$

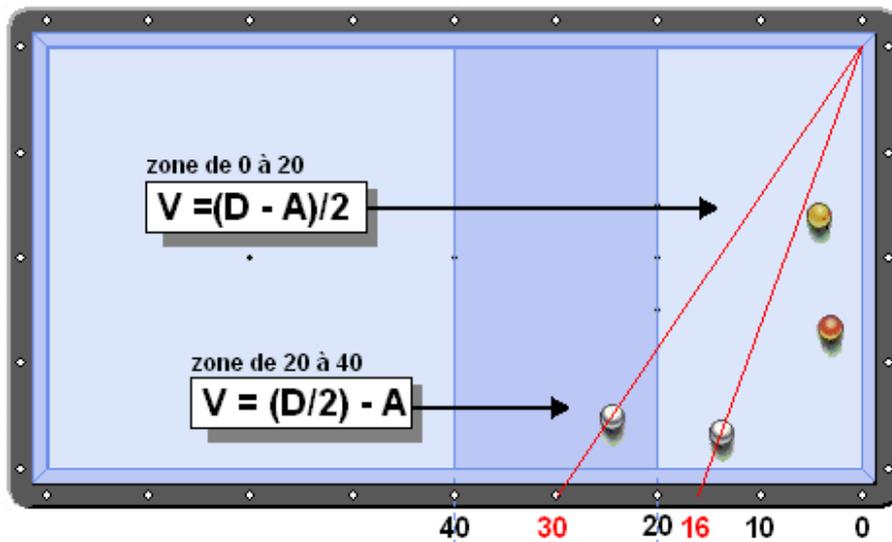
$$\text{Dans notre exemple: } V = (26/2) - 8 = 13 - 8 = 5$$



Zones de validité de la formule

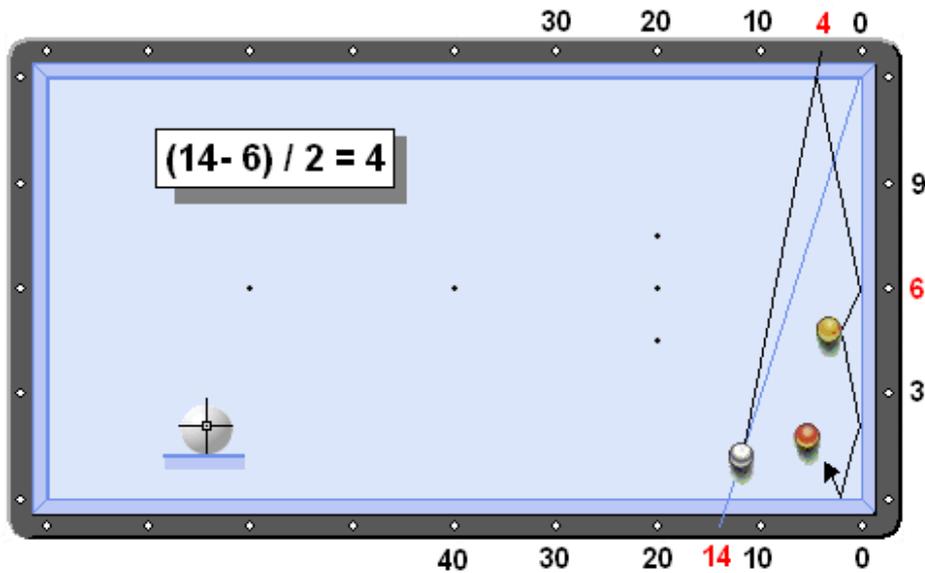
La formule définie ci-dessus, s'applique lorsque le point de départ est compris entre 20 et 40. En dessous, la formule devient :

$$\text{Visée} = (\text{Départ} - \text{Arrivée}) / 2$$



En conséquence, pour calculer le point ci-dessous, nous utiliserons la formule :

$$V = (14 - 6) / 2 = 8 / 2 = 4$$



Compensations du système

Si vous ne voulez pas trop compliquer la méthode... arrêtez vous là et considérez que ce système fonctionne jusqu'au repère 30 sur la grande bande. En effet, au delà, il est nécessaire d'appliquer une compensation.

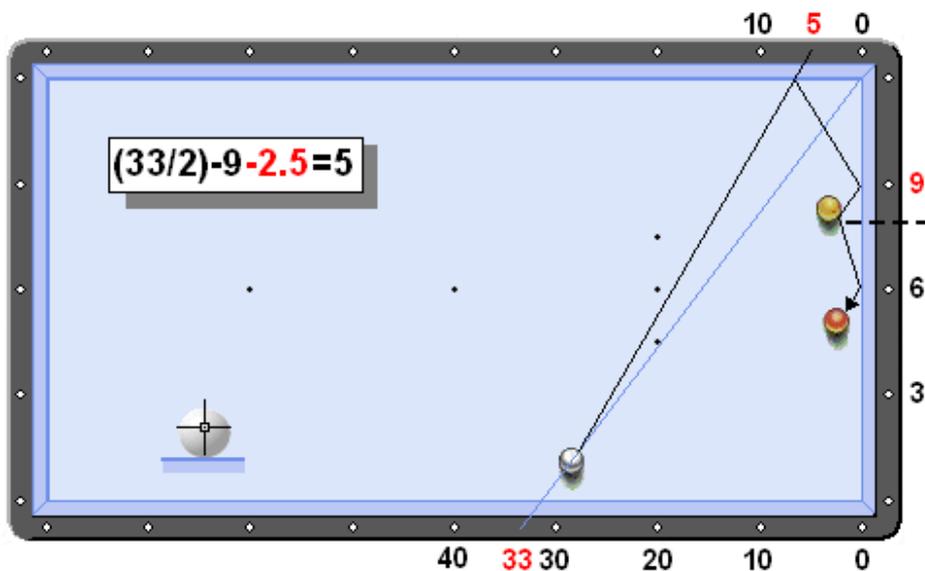
Vous êtes sûr de vouloir continuer? Alors allons y!

Pour un départ compris entre 30 et 35, enlever **2.5** à la valeur obtenu si la bille 2 est au dessus de la valeur 8 sur la petite bande.

$$V = (33/2) - 9 - 2.5$$

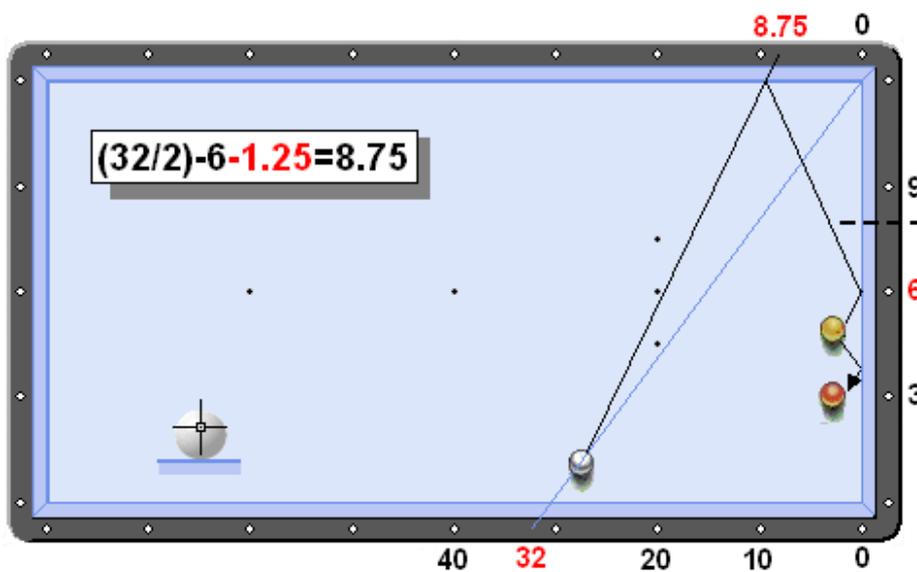
$$V = 16.5 - 11.5$$

$$V = 5$$



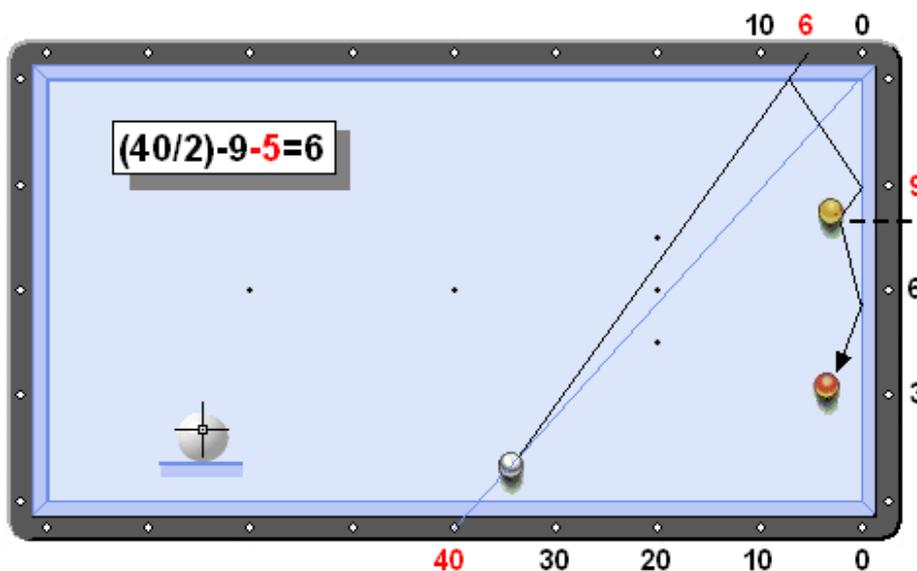
Toujours pour un départ compris entre 30 et 35, enlever **1.25** à la valeur obtenu si la bille 2 est en dessous de la valeur 8 sur la petite bande.

$$\begin{aligned}
 V &= (32/2) - 6 - 1.25 \\
 V &= 16 - 7.25 \\
 V &= 8.75
 \end{aligned}$$



Pour un départ compris entre 35 et 40, enlever **5** à la valeur obtenu si la bille 2 est au dessus de la valeur 8 sur la petite bande.

$$\begin{aligned}
 V &= (40/2) - 9 - 5 \\
 V &= 20 - 14 \\
 V &= 6
 \end{aligned}$$



Enlever **2.5** à la valeur obtenu si la bille 2 est au dessous de la valeur 8 sur la petite bande.

D'autres compensations pourront être appliquées (départ supérieur à 40, bille 2 éloignée de la petite bande, etc...), mais lorsqu'un système devient une usine à gaz, il devient impossible de le mémoriser. Je m'arrête donc là volontairement.

A vous de jouer maintenant.