

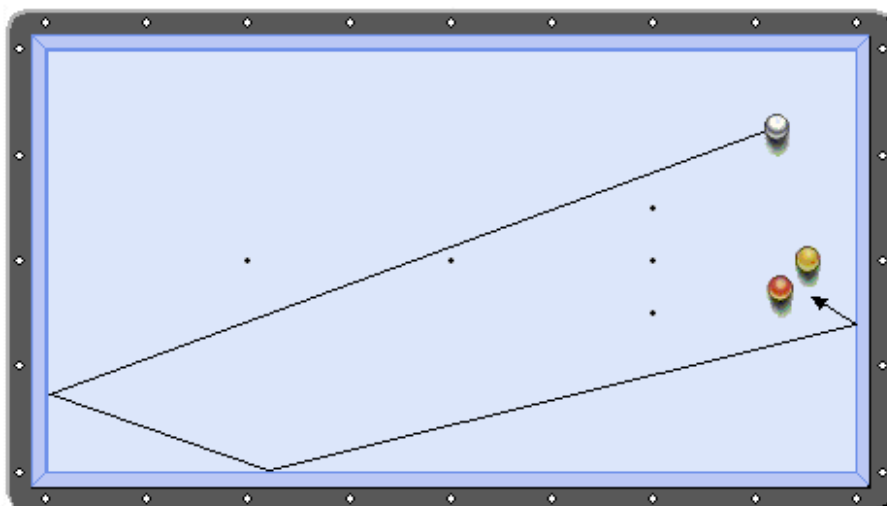
3 bandes dans la longueur sans effet

Départ petite bande (système TUZUL)

Paramètres d'exécution

Prise de bille:	-
Hauteur :	Légèrement au dessus du centre
Effet :	Sans
Position de la queue :	La plus horizontale possible
Visée :	"Fond de mouche"
Force :	Coup allongé et pénétrant

Ce système, efficace et simple, est l'oeuvre de [Murat Tüzül, 3-bandiste turc](#). Internautas assidus, vous aurez déjà rencontré ce système sur d'autres sites mais il m'a semblé intéressant de l'ajouter à notre collection de méthodes. Merci Murat!



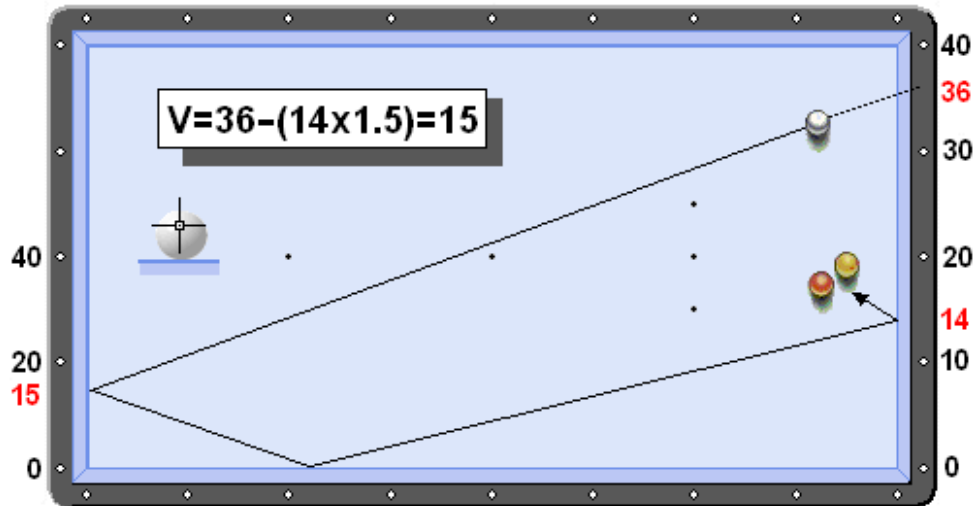
Méthode de calcul

- 1) Estimer la valeur d'arrivée sur la 3ème mouche pour effectuer le point (14 dans notre exemple).
- 2) Multiplier cette valeur par 1,5 (ou ajoutez la moitié ça marche aussi) ($14 + 7 = 21$).
- 3) Trouver la droite passant par l'axe de votre bille et répondant à la formule:

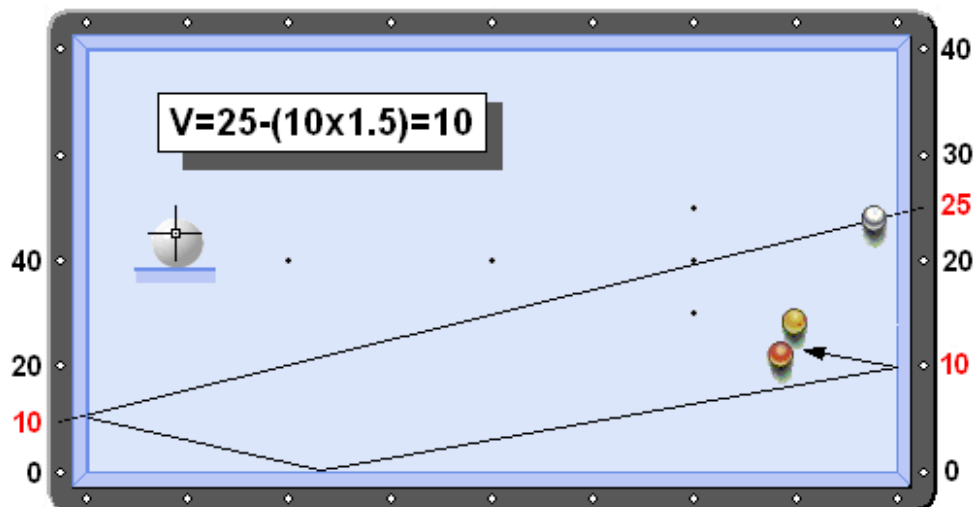
$$\text{Visée} = \text{Départ} - (\text{Arrivée} \times 1.5)$$

- 4) Viser la petite bande opposé en fonction du résultat obtenu SANS EFFET. Le coup doit être allongé et pénétrant.

$$\text{Visée} = 36 - 21 = 15$$



$$\text{Visée} = 25 - 15 = 10$$



Remarque: pour votre estimation de la valeur d'arrivée, il est important de noter que plus l'angle de visée sera important, plus votre bille aura d'effet après la sortie sur la 3ème bande.

Eclatement sur la bille 2

Comme pour le "Diamond System", cette méthode reste valable si l'éclatement sur la bille 2 vous permet de respecter la formule. La droite de calcul passe alors par la tangente à la bille 2.

