

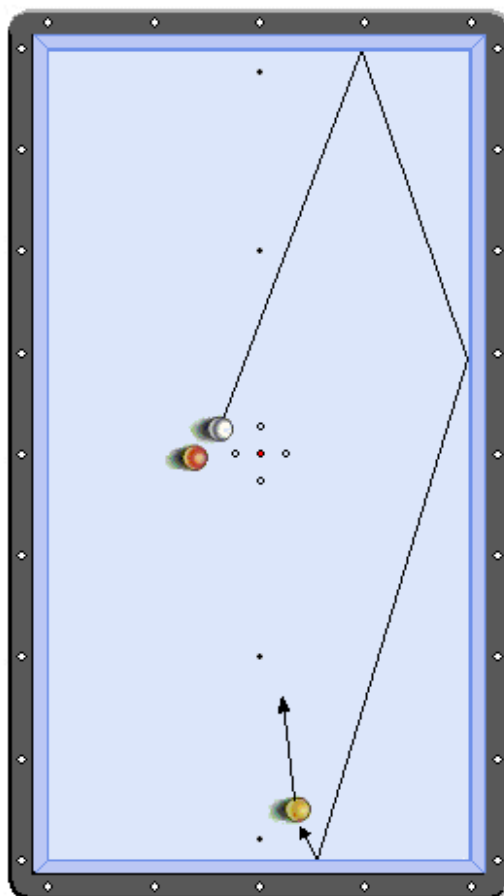
3 bandes dans la longueur sans effet

Départ petite bande (Système TUZUL)

Paramètres d'exécution

Prise de bille:	-
Hauteur :	Légèrement au dessus du centre
Effet :	Sans
Position de la queue :	La plus horizontale possible
Visée :	"Fond de mouche"
Force :	Coup allongé et pénétrant

Il arrive parfois que le 3 bandes vienne au secours du joueur de 5 quilles pour certains masques très difficiles. Le système de Murat Tüzül (voir rubrique "3 bandes"), peut vous aider à sortir d'une situation délicate pour laquelle il n'existe pas beaucoup d'autre solution.



Méthode de calcul

- 1) Estimer la valeur d'arrivée sur la 3ème mouche pour effectuer le point (14 dans notre exemple).
- 2) Multiplier cette valeur par 1,5 (ou ajoutez la moitié ça marche aussi) ($14 + 7 = 21$).
- 3) Trouver la droite passant par l'axe de votre bille et répondant à la formule:

$$\text{Visée} = \text{Départ} - (\text{Arrivée} \times 1.5)$$

- 4) Viser la petite bande opposé en fonction du résultat obtenu SANS EFFET. Le coup doit être allongé et pénétrant.

$$\text{Visée} = 40 - (14 \times 1.5) = 19$$

