

## Bricole par deux bandes avant avec effet retenu

### LA PETITE GARUFFA

#### Paramètres d'exécution

**Prise de bille:**

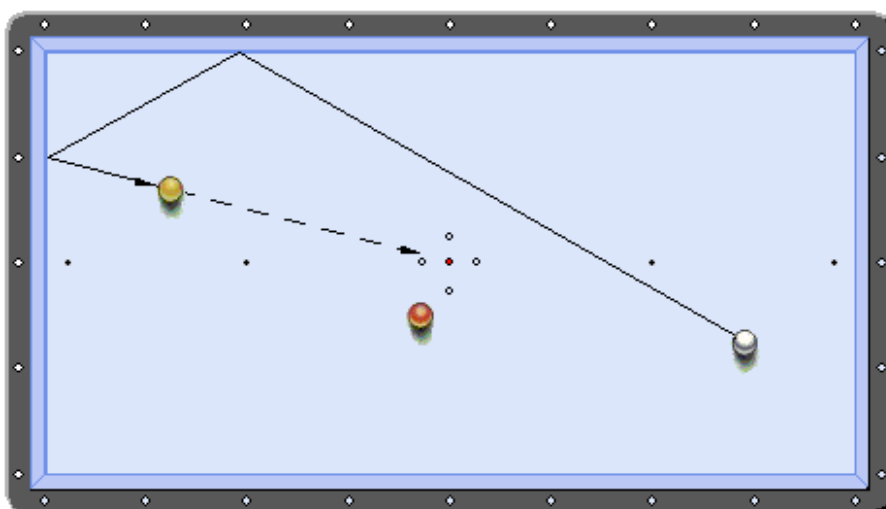
Pleine par 2 bandes avant

**Hauteur :**

Au dessus du centre

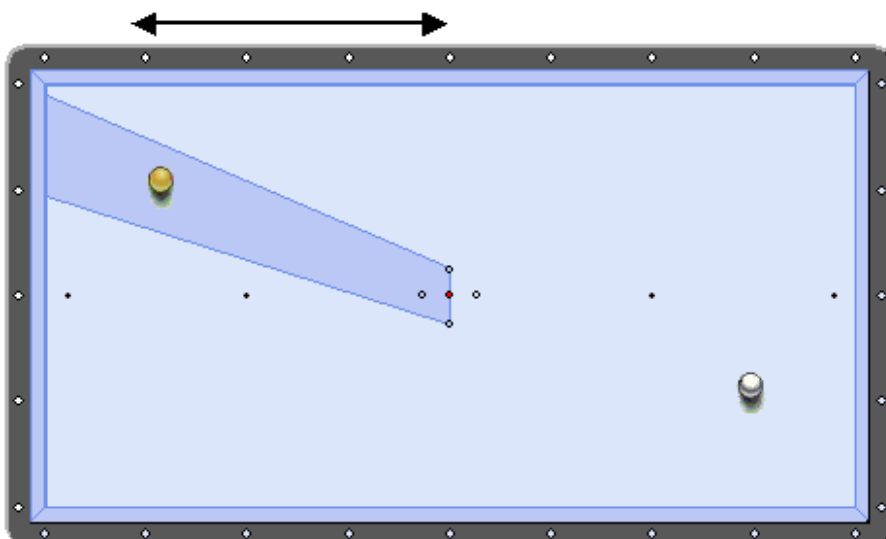
**Effet :**

1 procédé d'effet contraire



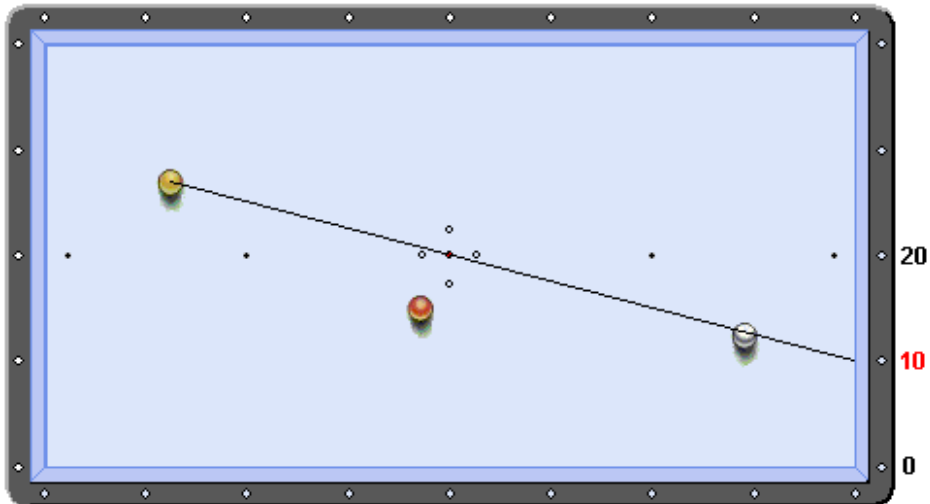
#### Limite de validité

Le point d'impact de la bille d'attaque est compris entre la 1ère et la 4ème mouche sur la grande bande. La bille de l'adversaire se trouve dans un quadrilatère dont la base est figurée par la petite bande entre la mouche d'angle et la 1ère mouche et le sommet par le château.

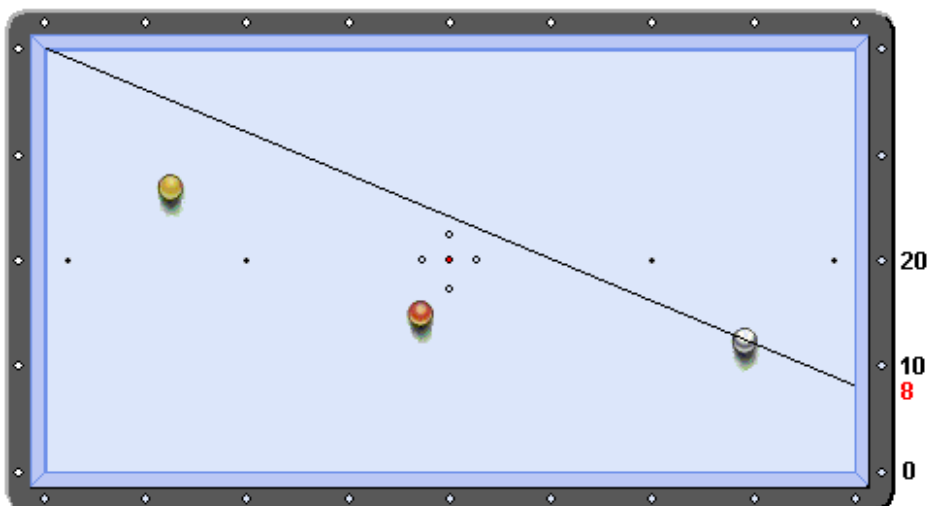


## Méthode de calcul

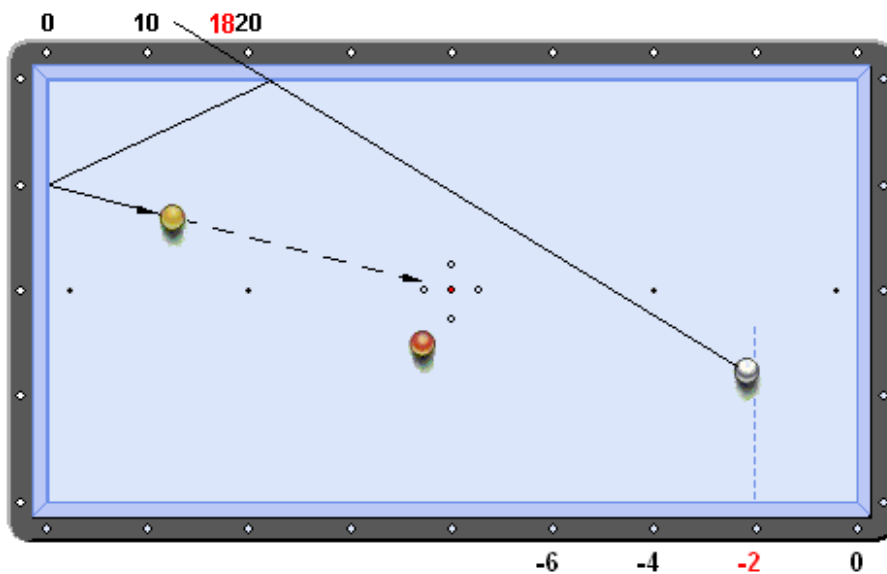
1) Trouver la valeur sur la petite bande (celle près du joueur) prolongeant une droite passant par la bille adverse et la quille rouge du château.



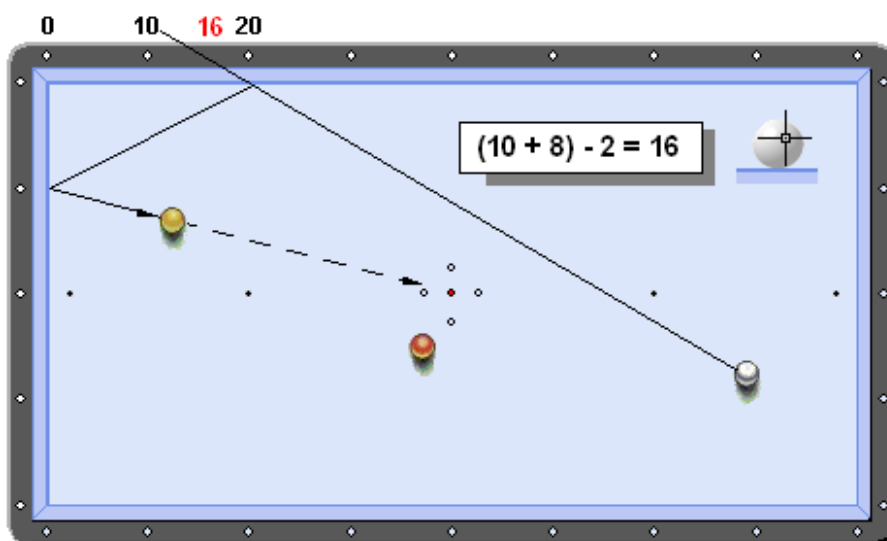
2) Trouver la valeur, toujours sur la petite bande, prolongeant une droite passant par la bille du joueur et le coin opposé du billard.



3) L'addition des deux valeurs donne le point de visée (sur la ligne des mouches) auquel il faut retrancher la compensation. Elle dépend de la position de votre bille par rapport à la petite bande : 0 auprès de la petite bande en diminuant de 2 points par mouche.



Ce calcul permet de réaliser la bricole avec un procédé d'effet contraire.



**Remarque Importante :** si le point d'impact calculé est compris entre le coin du billard et la 1ère mouche sur la grande bande, la garuffa se joue sans effet.