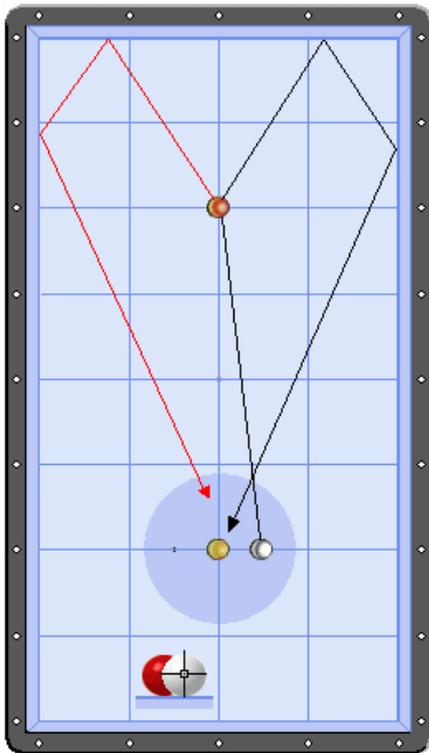


Point de départ – Libre et 3 bandes

Paramètres d'exécution (partie libre)

Prise de bille:	½ bille
Hauteur :	Au dessus du centre
Effet :	Néant



Eclatement naturel par une bande.

Ne pas jouer trop fort ce coup afin de ne pas accentuer l'éclatement au contact de la 2 (bille rouge). La mesure permet en outre de regrouper les 3 billes dans la zone plus foncée.

Ce coup reste difficile à réaliser (pour tous les joueurs)!

Paramètres d'exécution (3 bandes)

Prise de bille:

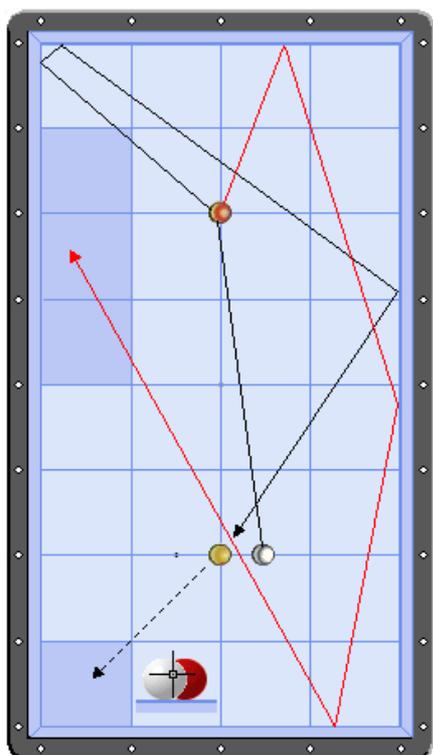
½ bille

Hauteur :

Au dessus du centre

Effet :

2 procédés d'effet « bon »



L'éclatement naturel est recherché de l'autre côté de la bille 2 afin d'assurer les 3 bandes.

Ne pas négliger de jouer "la mesure" suffisante pour assurer le trajet de la 2 jusque dans la zone plus sombre. Le point de départ est un point de placement qui peut marquer le début d'une série (pas facile mais ça arrive !)