

Point de rappel N° 5 – Rappel par 3 ou 4 bandes avant

Difficulté (**)

Paramètres d'exécution

Prise de bille:

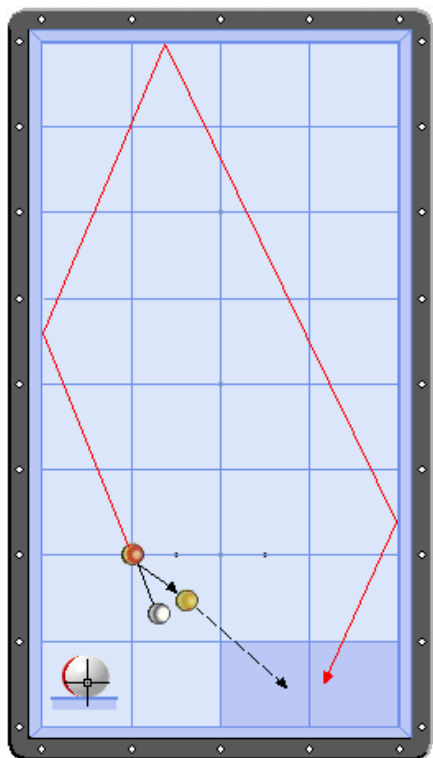
Pratiquement pleine (un soupçon vers la 3)

Hauteur :

1/2 bas

Effet :

Néant



Rappel de la rouge par 3 ou 4 bandes afin de retrouver les billes en paquet (ou tout au moins devant soi) dans la zone du "tiers".

La visée pleine de la bille rouge nous permet un amorti sur la bille jaune ainsi que la direction exacte du trajet de la 2 (bille rouge)

Nous pouvons donc le qualifier de coup d'attaque.