

Point de rappel N° 2 – Par 2 ou 3 bandes

Difficulté (***)

Paramètres d'exécution

Prise de bille:

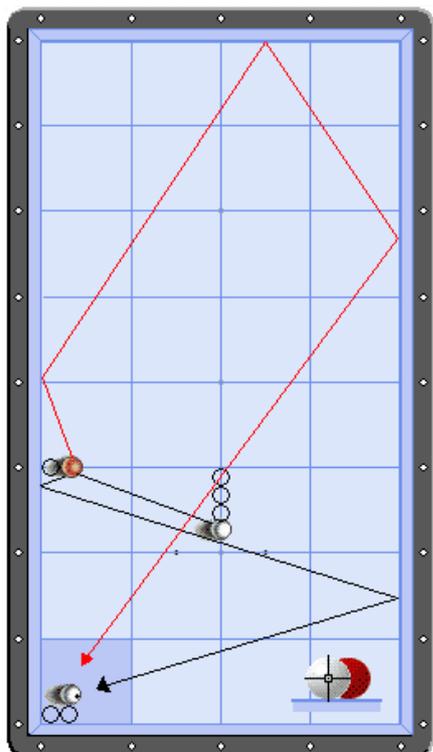
1/2 bille

Hauteur :

Au centre ou juste au dessus

Effet :

Sans effet.



Eclatement naturel par bande sans effet.

Pour obtenir le rappel de la bille rouge dans la zone plus sombre, une visée très précise est indispensable. Il est important de ne pas plonger l'attaque (queue le plus horizontale possible)

Force : assez fort